

Chapitre 1 : Dimensions et unités

LE COURS

A Grandeurs physiques et dimensions

| | | |
|-----|---|---|
| A.1 | Qu'est-ce qu'une grandeur physique ? | 1 |
| A.2 | Dimension d'une grandeur | 2 |
| A.3 | Dimensions de base et dimensions dérivées | 3 |

B Homogénéité et analyse dimensionnelle

| | | |
|-----|--|---|
| B.1 | Homogénéité des relations physiques | 4 |
| B.2 | Usage des fonctions mathématiques usuelles | 4 |

C Unités de mesures et applications numériques

| | | |
|-----|--|---|
| C.1 | Qu'est-ce qu'une unité de mesure ? | 5 |
| C.2 | Système international d'unités | 5 |
| C.3 | Multiplés et sous multiplés d'unités | 8 |
| C.4 | Présentation d'un résultat numérique | 8 |

A Grandeurs physiques et dimensions

A.1 Qu'est-ce qu'une grandeur physique ?

Une grandeur physique est une **caractéristique physique mesurable**.

Lorsqu'on définit une grandeur physique, on lui attribue une **notation** (judicieusement choisie).

Le fait de **mesurer** une grandeur consiste à lui **attribuer une valeur**.

(R) Cela nécessite d'utiliser une **unité de mesure**, on y reviendra plus tard ...

Exemples



Masse d'une balle : $m = 99,4 \text{ g}$



Hauteur de la tour Eiffel :
 $H_E = 324 \text{ m}$

Durée de chute de la balle depuis le
sommet : $\tau_E \simeq 8 \text{ s}$



Hauteur de la tour Montparnasse :
 $H_M = 210 \text{ m}$

Durée de chute de la balle depuis le
sommet : $\tau_M \simeq 6 \text{ s}$



A.2 Dimension d'une grandeur

Afin de parler plus aisément de la nature physique d'une grandeur, on introduit la notion de dimension.

Définition

À chaque type de grandeur physique, on associe une **dimension** qui nous indique quelle est la nature physique de cette grandeur (*s'agit-il d'une durée, d'une distance, d'une masse, etc ?*)

Pour une grandeur donnée de symbole G , on note $[G]$ sa dimension.

Ainsi, **deux grandeurs de même nature physique sont nécessairement même dimension.**

Exemple



RÉFLÉCHISSONS ...

1. Chercher l'erreur :

(a) $H_E = 1,54 H_M$

(c) $\tau_E \geq \tau_M$

(b) $H_E \geq H_M$

(d) $\tau_E \ll H_M$

2. Idem :

(a) $H_E + H_M$

(c) $\frac{\tau_E}{\tau_M}$

(e) $\frac{H_E}{\tau_E}$

(b) $H_E \times H_M$

(d) $\tau_E - \tau_M$

(f) $\tau_E + H_E$

Conclusion importante !

Des grandeurs peuvent être comparées, additionnées ou soustraites entre elles **uniquement si elles sont de même dimension.**

Opérations entre dimensions

On se donne le droit :

- de multiplier ou effectuer le rapport de dimensions entre elles ;
- d'élever une dimension à une certaine puissance.

Exemple

Pour un véhicule avançant à vitesse constante v , parcourant une distance D pendant une durée τ , on sait que : $v = \frac{D}{\tau}$.
On pourra ainsi écrire la dimension de la vitesse :



B Homogénéité et analyse dimensionnelle

B.1 Homogénéité des relations physiques

Les relations physiques doivent **TOUJOURS** être homogènes : cela signifie que les deux membres de la relation doivent être de même dimension.

Si une relation n'est pas homogène, alors elle est nécessairement fautive !

L'analyse dimensionnelle consiste à vérifier cette homogénéité.

► L'analyse dimensionnelle peut ainsi servir à ...

☞ ... éviter les erreurs de calculs

Lors de longs calculs :

- effectuer **uniquement** des calculs littéraux **tant qu'un résultat littéral n'a pas été obtenu**
- vérifier régulièrement l'homogénéité lorsque l'analyse dimensionnelle est aisée
- uniquement après avoir obtenu le résultat littéral final et avoir vérifié l'homogénéité**, exploiter les données numériques de l'énoncé pour effectuer l'application numérique

☞ ... et aussi à prévoir (parfois) un résultat littéral Dans certains cas, si l'on sait qu'une grandeur G dépend d'autres grandeurs physiques pertinentes A, B, C, \dots , en suivant une *loi de puissance*, alors une analyse dimensionnelle consistant à assurer l'homogénéité de la relation recherchée peut permettre de prévoir celle-ci. Ce genre d'approche impose néanmoins un sens physique aiguisé pour arriver à lister les paramètres physiques pertinents. Ce n'est pas forcément une tâche aisée ...



ACTIVITÉ N°2

B.2 Usage des fonctions mathématiques usuelles

Les fonctions mathématiques usuelles ($\exp, \cos, \sin, \tan, \ln, \log, \dots$) utilisées en physique représentent toujours des termes adimensionnés et doivent être appliqués à des grandeurs adimensionnées.

R Cela provient de la manière dont sont définies ces fonctions. Par exemple, le cosinus appliqué par définition à un angle (lequel est bien adimensionné) dans un triangle rectangle est le rapport du côté adjacent sur l'hypoténuse. Donc le cosinus est sans dimension puisque le rapport de deux longueurs est bien adimensionné.



ACTIVITÉ N°2

C Unités de mesures et applications numériques

C.1 Qu'est-ce qu'une unité de mesure ?

La physique est une science expérimentale et de ce fait nécessite d'effectuer des **mesures**. Mesurer une grandeur X signifie qu'il faut chercher à affecter une valeur à X .

Pour cela, on utilise un **instrument de mesure** permettant de comparer X à une autre grandeur physique X_{ref} de même dimension, prise comme référence et appelée **étalon**. La valeur de l'étalon, qu'on lui aura affectée arbitrairement (mais judicieusement), est l'**unité de mesure**.

Une fois que l'on dispose d'un étalon, on s'en sert pour **étalonner l'instrument de mesure** lequel permettra par la suite de mesurer X .

La mesure de X correspond alors à la valeur de la fraction $x_{\text{mes}} = \frac{X}{X_{\text{ref}}}$, de sorte que : $X = x_{\text{mes}} X_{\text{ref}}$ qu'on écrira plutôt sous la forme :

$$X = x_{\text{mes}} \text{ unité}$$

R En réalité, il faudrait accompagner cette écriture d'une **incertitude** sur l'estimation de x . Cela fera l'objet d'un chapitre dédié à cette épineuse question ...

Exemples

Ci-contre un des derniers mètre-étalons de Paris datant de la fin du XIX^{ème} siècle (celui-ci est situé rue de Vaugirard, en face du Sénat) permettant aux habitants de s'y référer. Il devient ainsi possible par exemple de mesurer la quantité de tissu que l'on a besoin d'acheter au marchand et d'en déduire le coût, connaissant le prix au mètre.



Au fait, comment fabriquer un mètre ruban ? Grâce à un mètre-étalon, un feutre, un compas, une règle (non-graduée) et un long ruban :

- on trace deux marques sur le ruban tendu correspondant à la longueur de l'étalon ;
- puis, avec quelques talents de géomètre (de niveau collège...), il est possible de rajouter des subdivisions que l'on tracera également au feutre.

Si on souhaite se peser, il faut pouvoir comparer sa propre masse (et non pas son poids ...) à un étalon de masse, qui sera le kilogramme. Le pèse-personne préalablement étalonné (par le fabricant) pourra me donner le rapport entre ma masse et celle d'un étalon de masse.

On utilisait encore il y a peu un étalon de platine-irridium (appelé IPK, International Prototype of the Kilogram) ayant une masse choisie comme étant exactement 1 kg. L'IPK et ses six copies sont conservés au Bureau International des Poids et Mesures (BIPM) à Sèvres en banlieue parisienne enfermés dans des cloches de verre et précieusement entreposés dans un coffre fort !



Très important !

TOUJOURS préciser l'unité lorsque l'on fournit un résultat numérique !

En effet, la valeur numérique d'une grandeur physique n'a de sens que parce qu'elle est comparée à un étalon. Ainsi, en ne précisant pas l'unité, on ne sait pas à quel étalon on compare la grandeur calculée.

► Et concernant les grandeurs adimensionnées ?

Une grandeur sans dimension peut s'écrire comme le rapport de deux grandeurs de même dimension. Ainsi, sa valeur ne dépend pas de l'étalon choisie (la valeur de celui-ci se simplifiant en haut et en bas du trait de fraction).

Une grandeur adimensionnée s'exprime sans unité.

R «Et pourquoi les unités d'angles alors ? degrés ? radians ?...Parce que pourtant, un angle, c'est adimensionné, non ?» Oui, étrange hein ? On évoque ce problème un peu plus loin, patience ...



Autres unités SI

De la même manière que pour une force, on pourra définir de nouvelles unités SI (pouvant s'exprimer à l'aide des 7 unités de bases) pour d'autres types de grandeurs physiques souvent rencontrées en physique.

La liste ci-contre à **connaître** est non-exhaustive mais suffisante en classe préparatoire.

| Type de grandeur | unité SI |
|------------------|----------|
| Force | |
| Énergie | |
| Puissance | |
| Tension | |
| Résistance | |
| Pression | |
| Champ magnétique | |



ACTIVITÉ N°3

► Intérêt du système international pour les applications numériques

Lors d'une application numérique, si on exploite toutes les données numériques en unités SI, alors on est assuré que le résultat numérique final sera également en unité SI.



ACTIVITÉ N°4

► Cas des angles

Un angle est adimensionné et il n'existe donc rigoureusement pas d'unité d'angle ! Pourtant, quand on mesure un angle plat valant exactement π , on trouve 180 à l'aide d'un rapporteur !? Oui, bien sûr, car, pour faire simple, un rapporteur est conçu pour réaliser la bijection suivante entre la graduation lue (qui n'est pas la valeur de l'angle) et la valeur de l'angle :

$$\text{angle} = \frac{\pi}{180} \times \text{graduation lue sur le rapporteur}$$

Notez qu'il n'y a nullement besoin de parler d'unité ici ! Malheureusement, cette relation est souvent mémorisée ainsi :

$$\text{angle en radian} = \frac{\pi}{180} \times \text{angle en degrés}$$

laissant croire qu'il existe deux unités d'angles différentes.

Retenons que **la véritable valeur d'un angle est celle qui s'exprime en radian.**



ACTIVITÉ N°5

(R) En plus des degrés, on emploie aussi parfois :

▣ les *minutes d'arc* de symbole ' : $60' = 1^\circ \Leftrightarrow 1' = \frac{1}{60}^\circ$;

▣ les *secondes d'arc* de symbole '' : $60'' = 1' \Leftrightarrow 3600'' = 1^\circ \Leftrightarrow 1'' = \frac{1}{3600}^\circ$.

C.3 Multiples et sous multiples d'unités

Multiples et sous-multiples à connaître par cœur !

| Les sous-multiples d'unités | | | | | | Les multiples d'unités | | | |
|-----------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------------------|--------|--------|--------|
| 10^{-12} | 10^{-9} | 10^{-6} | 10^{-3} | 10^{-2} | 10^{-1} | 10^2 | 10^3 | 10^6 | 10^9 |
| pico- | nano- | micro- | milli- | centi- | déci- | hecto- | kilo- | méga- | giga- |
| p | n | μ | m | c | d | h | k | M | G |



ACTIVITÉ N°6

R Liste non-exhaustive. On pourrait rajouter aussi :

| | | | |
|------------|--------|-----------|-----------|
| 10^{-15} | 10^1 | 10^{12} | 10^{15} |
| femto- | déca- | tera- | peta- |
| f | da | T | P |

mais peu employés en CPGE ...

ATTENTION

Les multiples et sous-multiples d'une unité SI ne sont pas des unités SI !!

Par exemple, le kilomètre km n'est pas l'unité SI pour les longueurs puisque l'unité SI est le mètre m.

C.4 Présentation d'un résultat numérique

a. Notion de chiffres significatifs

Les chiffres significatifs d'une valeur numérique sont les chiffres «qui signifient quelque chose», qui apportent de l'information, de la précision à la mesure de la grandeur.

Exemple

Pour une même distance, la mesure $1,012528 \text{ m} = 1012528 \mu\text{m}$ comporte 7 chiffres significatifs et est précise au micromètre alors que la mesure $1,01 \text{ m} = 101 \text{ cm}$ ne comporte que 3 chiffres significatifs et est précise au centimètre.

Ainsi, le nombre de chiffres significatifs d'une valeur numérique est indépendant du multiple ou sous-multiple d'unité employé car cela relève d'un choix arbitraire.

RÉFLÉCHISSONS ...

Voici différentes mesures d'une longueur ℓ . Convertir en mm. Quel est le nombre de chiffres significatifs ainsi que la précision de la mesure ?

- $\ell = 0,01720 \text{ m}$
- $\ell = 0,0000172 \text{ km}$
- $\ell = 1,7 \cdot 10^4 \mu\text{m}$
- $\ell = 1,7203 \text{ cm}$

- Plus la valeur numérique d'une même grandeur comporte de chiffres significatifs, plus elle est précise.
- Les zéros apparaissant à l'extrême droite d'une valeur numérique sont significatifs.
- Les zéros apparaissant à l'extrême gauche d'une valeur numérique ne sont pas significatifs ... parce qu'ils n'apportent pas de précision sur la mesure.

b. Quelle valeur faut-il afficher à l'issue d'un calcul numérique ?

Nota Bene : Les règles présentées ici sont très simplistes. On les applique lors d'applications numériques réalisées sans estimation d'incertitudes, autrement dit en dehors des séances de travaux pratiques. Elles ont au moins le mérite de ne pas écrire des résultats numériques dont la précision serait trop sous- ou sur-estimée.

| Cas de figure | Règle à appliquer | Exemple |
|---|---|--|
| Multiplication ou division | Le résultat final comporte autant de C.S. que la donnée qui en comporte le moins. | $3,0 \times \frac{34,01}{1,492} = 68,38472$ $= \mathbf{68}$ |
| Addition ou soustraction | Le résultat final est aussi précis que la donnée la moins précise . | $10,23 \text{ cm} + 240 \mu\text{m} = \mathbf{102,3 \text{ mm}} + 0,270 \text{ mm}$ $= 102,570 \text{ mm}$ $= \mathbf{102,6 \text{ mm}}$ |
| Application d'une fonction usuelle (sin, cos, ln, exp, ...) | Le résultat comporte autant de C.S. que l'argument. | $\sin(\mathbf{62^\circ}) = 0,8829$ $= \mathbf{0,88}$ |

► Cas mixte

Si nous obtenons un résultat littéral comportant des sommes/soustractions, produits/quotients et/ou application de fonction(s) usuelle(s), nous devons procéder en plusieurs étapes pour l'application numérique afin de savoir combien de chiffres significatifs il faut présenter dans le résultat final.

Exemple

Soit un ressort dont une des extrémités est fixe (attachée à une potence). Sa constante de raideur k inconnue et sa longueur à vide est $\ell_0 = 10,1 \text{ cm}$. On l'étire en accrochant une masse $m = 105,7 \text{ g}$ pesée à la balance. On mesure alors la longueur du ressort : $\ell = 16,4 \text{ cm}$. Dans cette situation d'équilibre, la norme de la du poids de la masse vérifie $mg = k(\ell - \ell_0)$ où $g = 9,81 \text{ m.s}^{-2}$.

On en déduit ci-contre la valeur de k en pensant à convertir les données en unité SI. On constate qu'il faut uniquement deux chiffres significatifs dans le résultat final. (Eh oui, même si toutes les données comportaient au moins 3 C.S. ...)

Cependant, pour éviter toute accumulation d'arrondis numériques qui nous amènerait à un résultat numérique un peu trop éloigné d'une valeur plus en adéquation avec la réalité, il vaut mieux effectuer l'application numérique en une seule fois. La calculatrice fournit alors $k = 16,459 \text{ N.m}^{-1}$ que l'ont doit donc approcher à deux chiffres significatifs.

Ainsi, la valeur $k = 16 \text{ N.m}^{-1}$ est à préférer plutôt que 17 N.m^{-1} .

$$\begin{aligned}
 k &= \frac{mg}{\ell - \ell_0} \\
 &= \frac{253,0 \cdot 10^{-3} \times 9,81}{16,4 \cdot 10^{-2} - 10,1 \cdot 10^{-2}} \\
 &= \frac{1,04}{16,4 \cdot 10^{-2} - 10,1 \cdot 10^{-2}} \\
 &= \frac{1,04}{6,3 \cdot 10^{-2}} \\
 &= 16,508 \text{ N.m}^{-1} \\
 &= 17 \text{ N.m}^{-1}
 \end{aligned}$$



ACTIVITÉ N°7