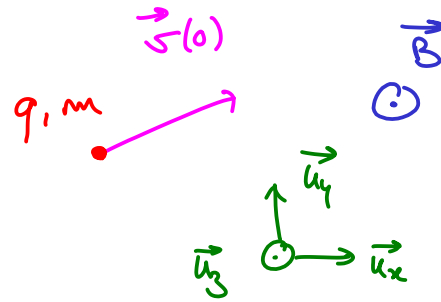


# Mouvement d'une particule chargée dans $\vec{B}$ statique et uniforme ...

... avec  $\vec{v}(0) \perp \vec{B}$  :



Notons  $\vec{B} = B \vec{u}_y$   
où  $B = \|\vec{B}\|$

$\Rightarrow$  Montrons que le mouvement est circulaire

$$m \vec{a} = q \vec{v} \wedge \vec{B} \quad (\text{2ème loi de Newton})$$

$$m \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ \ddot{z} \end{pmatrix} = q \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} \wedge B \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= q B \begin{pmatrix} \dot{y} \\ -\dot{x} \\ 0 \end{pmatrix}$$

D'où par projection suivant  $\vec{u}_x$ ,  $\vec{u}_y$  et  $\vec{u}_z$  :

$$\begin{cases} m \ddot{x} = q B \dot{y} & (1) \\ m \ddot{y} = -q B \dot{x} & (2) \\ m \ddot{z} = 0 & (3) \end{cases}$$

$$(3) \Rightarrow \dot{z} = \text{constante} \\ = \dot{z}(0)$$

$$= \vec{v}(0) \cdot \vec{u}_z$$

$$= 0$$

$$\text{car } \vec{v}(0) \perp \vec{u}_z$$

$$\left( \text{car } \begin{cases} \vec{B} \parallel \vec{u}_z \\ \vec{v}(0) \perp \vec{B} \end{cases} \right)$$

$$\Rightarrow \boxed{z(t) = \text{constante}}$$

Autant choisir l'origine  $O$  tel que  $z(0) = 0$   
dans ce cas.

Ainsi :  $\boxed{\forall t, z(t) = 0}$

Le mouvement a donc lieu dans le plan  $(Oxy)$ .

Exploiter à présent (1) et (2) pour établir  
l'équation cartésienne de la trajectoire :

Notons  $\Omega_c = \frac{qB}{m}$  (pulsation « cyclotron »)

$$\begin{cases} (1) \Leftrightarrow \ddot{x} - \Omega_c \dot{y} = 0 & (4) \\ (2) \Leftrightarrow \ddot{y} + \Omega_c \dot{x} = 0 & (5) \end{cases}$$

Posons  $\boxed{u = x + jy}$

Effectuons  $(4) + j(5)$  :

$$\begin{aligned} (\ddot{x} + j\ddot{y}) + \Omega_c (j\dot{x} - \dot{y}) &= 0 \\ \boxed{\ddot{u} + j\Omega_c \dot{u} = 0} \end{aligned}$$

C'est une équation de la forme  $f' + \lambda f = 0$   
de solution  $f(x) = A e^{-\lambda x}$

D'où :  $\dot{u}(t) = A e^{-j\Omega_c t}$

$$\text{Or : } \begin{cases} \dot{x} = \text{Re}(\dot{u}) \\ \dot{y} = \text{Im}(\dot{u}) \end{cases}$$

l'originalité  
de la  
démonstration  
commence ici!

$$\begin{cases} \dot{x} = A \cos(-\Omega_c t) = A \cos(\Omega_c t) \\ \dot{y} = A \sin(-\Omega_c t) = -A \sin(\Omega_c t) \end{cases}$$

Primitifs :

$$\begin{cases} x = \frac{A}{\Omega_c} \sin(\Omega_c t) + a \\ y = \frac{A}{\Omega_c} \cos(\Omega_c t) + b \end{cases}, \text{ où } a \text{ et } b \text{ sont des constantes}$$

$$\begin{cases} x - a = \frac{A}{\Omega_c} \sin(\Omega_c t) \\ y - b = \frac{A}{\Omega_c} \cos(\Omega_c t) \end{cases}$$

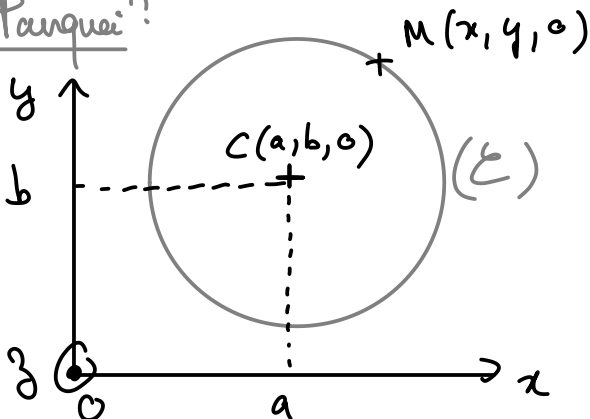
D'où :

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = \left(\frac{A}{\Omega_c}\right)^2 \underbrace{[\sin^2(\Omega_c t) + \cos^2(\Omega_c t)]}_{=1}$$

$$\boxed{(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2}, \text{ où } R = \left|\frac{A}{\Omega_c}\right|$$

Il s'agit bien de l'équation cartésienne d'un cercle (de rayon  $R$  et de centre de coordonnées  $(a, b, 0)$ )

Parquei?



$$M \in E$$

$$\Leftrightarrow CM = R$$

$$\Leftrightarrow \|\vec{CM}\|^2 = R^2$$

$$\text{avec } \vec{CM} = \begin{pmatrix} x-a \\ y-b \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow (x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$$