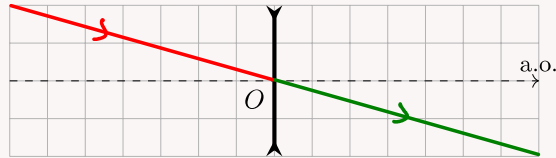
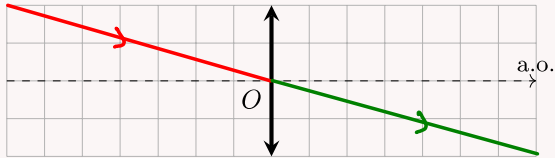


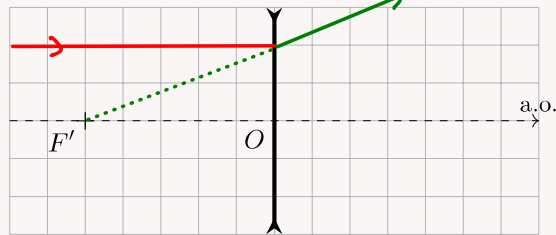
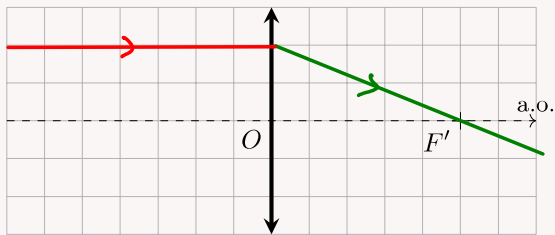
D.3 Construction géométrique des images

Pour construire géométriquement les images conjuguées d'objets donnés, récapitulons les règles de construction établies jusqu'à présent **À CONNAÎTRE PAR CŒUR** :

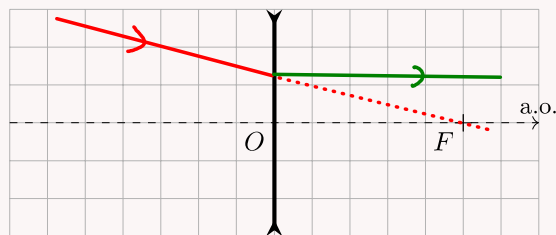
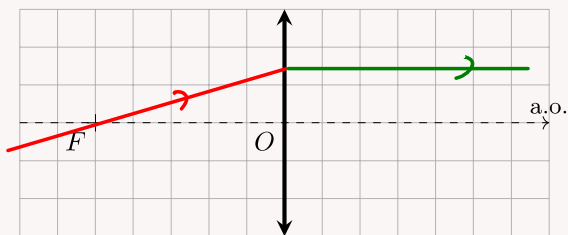
1. Un rayon incident passant par le centre optique O n'est pas dévié (déjà énoncé et expliqué, voir paragraphe D.1) :



2. Un rayon incident parallèle à l'axe optique produit un rayon émergent de support passant par F' (d'après la définition du foyer image principal, voir paragraphe D.2) :



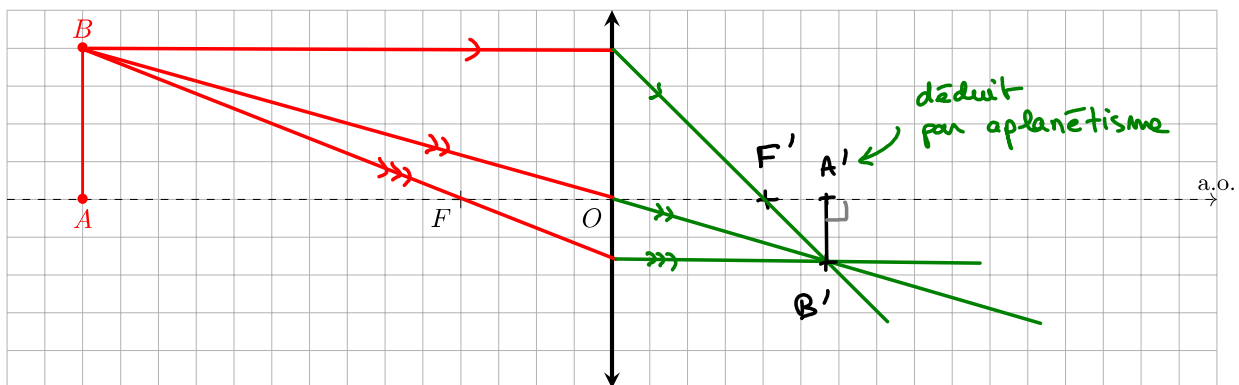
3. Un rayon incident de support passant par F produit un rayon émergent parallèle à l'axe optique (d'après la définition du foyer image principal, voir paragraphe D.2) :



24

► Comment déterminer l'image d'un objet situé dans un plan transverse ?

Voici l'exemple le plus basique qu'il soit et **À SAVOIR REFAIRE SANS HÉSITATION** :



25

Cet exemple simple permettra de bien mémoriser les règles ci-dessus et de savoir les transposer dans n'importe quelle situation (lentille divergente, objet virtuel, etc).

Dans l'activité ci-dessous, nous étudions d'autres exemples à savoir refaire également.



ACTIVITÉ N°2