



2

Outils graphiques



CAPACITÉS EXIGIBLES

- ★ Utiliser les fonctions de base de la bibliothèque **matplotlib** pour représenter un nuage de points
- ★ Utiliser les fonctions de base de la bibliothèque **matplotlib** pour tracer la courbe représentative d'une fonction
- ★ Utiliser les fonctions de base de la bibliothèque **matplotlib** pour tracer une courbe plane paramétrée

A Représentation graphique d'un nuage de points

► Comment faire ?

Utiliser l'instruction `plt.scatter(X, Y, marker='+'`) où les listes **X** et **Y** regroupent respectivement les valeurs d'abscisses et les valeurs d'ordonnées correspondantes classées dans le même ordre.

Il est bien évident que **ces listes doivent avoir la même taille** (même nombre d'éléments).

(R) *Plutôt que des listes, on peut aussi utiliser des tableaux NumPy à une dimension ...*

► Exemple : corrélation entre interrogations de cours et réussite aux DS

À l'issue du 1er semestre, il peut être intéressant de représenter les moyennes individuelles des devoirs surveillés en fonction des moyennes individuelles obtenues en interrogation de cours :

```

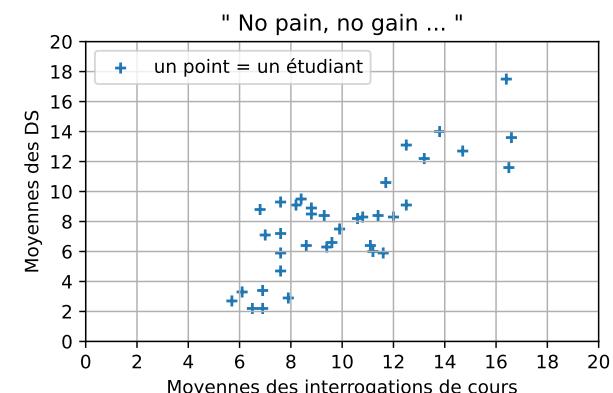
1 # ===== IMPORTATION DES BIBLIOTHEQUES =====
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 # ===== SAISIE DES DONNEES =====
5
6 # Moyennes des interrogations de cours
7 X = [5.7, 7.6, 7.6, 9.3, 13.2, 11.7, 6.9, 9.4, 11.1, 11.2, 6.8, 9.6, 11.4,
8 8.8, 13.8, 12.0, 8.8, 7.0, 6.1, 8.2, 14.7, 6.5, 7.6, 16.6, 6.9, 12.5,
9 8.6, 12.5, 8.4, 11.6, 16.5, 7.6, 16.4, 7.9, 9.9, 10.6, 10.8]
10
11 # Moyennes des devoirs surveillés
12 Y = [2.7, 9.3, 7.2, 8.4, 12.2, 10.6, 3.4, 6.3, 6.4, 6.0, 8.8, 6.6, 8.4, 8.9, 14.0,
13 8.3, 8.5, 7.1, 3.3, 9.1, 12.7, 2.2, 4.7, 13.6, 2.2, 9.1, 6.4, 13.1, 9.5,
14 5.9, 11.6, 5.9, 17.5, 2.9, 7.5, 8.2, 8.3]
15
16 # ===== TRACE DU NUAGE DE POINTS =====
17
18 plt.scatter(X, Y, marker='+', label='un point = un étudiant')
19 plt.ylabel('Moyennes des DS')
20 plt.xlabel('Moyennes des interrogations de cours')
21 plt.legend() # pour afficher la légende
22 plt.xlim(0,20) # pour déterminer les valeurs extrêmes d'abscisses
23 plt.ylim(0,20) # pour déterminer les valeurs extrêmes d'ordonnées
24 plt.grid() # pour faire apparaître un quadrillage
25 plt.title('" No pain, no gain ... "') # choix d'un titre
26 plt.show() # pour faire apparaître le graphique

```

On obtient la représentation graphique ci-contre.

Conclusion ? Si on apprend régulièrement son cours, on a plutôt tendance à mieux réussir en devoir surveillé.

(Rappel : il n'est toutefois pas suffisant de bien apprendre son cours, **il faut aussi retravailler efficacement les exercices déjà effectués ...**)





B Tracé graphique d'une fonction

► Comment faire ?

- Définir la fonction **f** dont on souhaite donner une représentation graphique :

```
1 def f(x, ...):
2     return # préciser la valeur à renvoyer, dépendant de celle de x
```

(R) Les pointillés ... représentent d'autres arguments éventuels de la fonction.

- Définir un tableau numpy **X** contenant des valeurs d'abscisses avec l'instruction :

```
X = np.linspace(valeur de début, valeur de fin, nombre de valeurs)
```

- Appliquer la fonction **f** à **X** avec l'instruction **Y = f(X, ...)**.

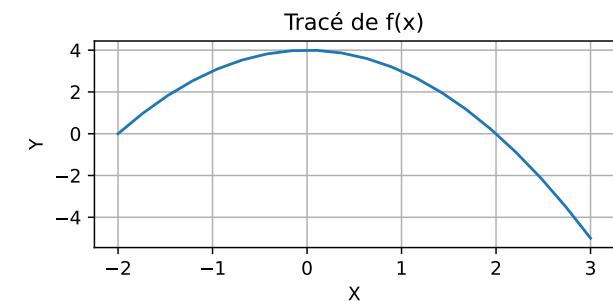
On obtient ainsi un tableau numpy **Y** regroupant les valeurs d'ordonnées correspondant aux différentes abscisses et classées dans le même ordre.

- Utiliser l'instruction **plt.plot(X, Y)** pour obtenir le tracé.

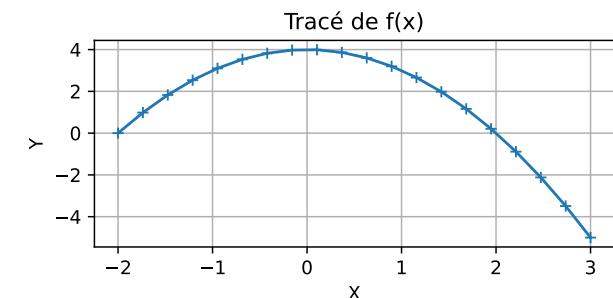
► Exemple : tracé de $f(x) = 4 - x^2$

```
1 import numpy as np
2
3 # Définir la fonction à tracer
4 def f(x):
5     return 4-x**2
6
7 X = np.linspace(-2,3,100) # 100 valeurs en abscisse entre -2 et 3
8 Y = f(X) # les 100 valeurs en ordonnées correspondantes
9
10 # Tracé
11 plt.plot(X,Y)
12 plt.grid()
13 plt.xlabel("X")
14 plt.ylabel("Y")
15 plt.title("Tracé de f(x)")
16 plt.show()
```

On obtient la représentation graphique ci-contre.



Si on veut faire apparaître les points, on peut remplacer la ligne 11 par celle-ci : **plt.plot(X, Y, marker='+')**.



(R) Au lieu d'utiliser **plt.plot()**, on utilisera **plt.semilogx()** pour une échelle logarithmique en abscisse, ou bien **plt.semilogy()** pour obtenir une échelle logarithmique en ordonnée ...



C Tracé d'une courbe plane paramétrée

On parle de **courbe paramétrée** lorsque les abscisses et les ordonnées du tracé à effectuer dépendent de la valeur d'un *paramètre* t . En physique, très souvent, ce paramètre sera la variable de temps. Pour le tracé, on précision deux fonctions $x(t)$ et $y(t)$ représentant respectivement l'abscisse et l'ordonnée de la courbe :

$$\begin{cases} x(t) = \dots \\ y(t) = \dots \end{cases}$$

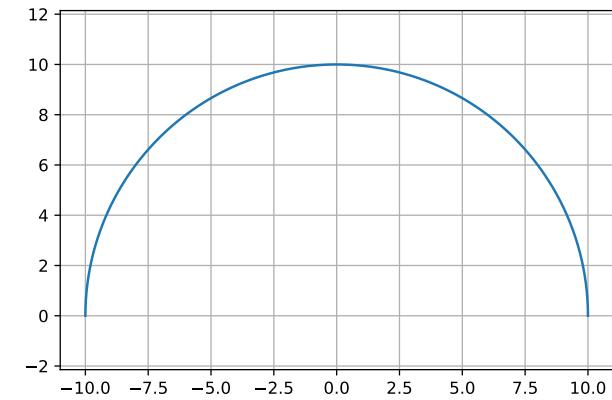
► Comment faire ?

1. Définir un tableau numpy **t** contenant les valeurs prises successivement par le paramètre t .
On se servira de l'instruction : **t = np.linspace(valeur de début, valeur de fin, nombre de valeurs)**
2. Calculer les valeurs de $x(t)$ et $y(t)$. Si besoin, définir des fonctions comme cela a été vu à en **B**.
3. Tracer y en fonction de x comme cela a été vu en **B**.

► Exemple : tracé d'un demi-cercle

Ici, plutôt que le temps t , le paramètre est θ , position angulaire par rapport à l'axe Ox (*penser au cercle trigonométrique...*). Pour tracer un demi-cercle, on peut faire varier θ de 0 à π par exemple :

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 # Rayon du cercle
5 R = 10 # par exemple ...
6
7 # Valeurs prises par le paramètre
8 theta = np.linspace(0, np.pi, 100)
9
10 # Calcul des abscisses et ordonnées
11 x = R*np.cos(theta)
12 y = R*np.sin(theta)
13
14 # Tracé
15 plt.plot(x,y)
16 plt.grid()
17 plt.axis("equal")
18 plt.show()
```



R L'instruction **plt.axis("equal")** permet d'imposer la même échelle sur les deux axes. Autrement, le tracé aurait ressemblé à une demi-ellipse plutôt.